

Regler för Tillstånduathlon

Varje grupp bygger två farkoster.

Byggutrustning finns i NA240. Ni får hålla till och bygga var ni vill men städa undan efter er. Måla och såga gärna utomhus (alternativt i NA240 — försök få eventuella frigolitspån i papperskorgen...) så blir det mindre skräpigt. Lämna tillbaka överblivet material och verktyg där ni hämtade detta.

Det är också tillåtet att bygga bilen på hemmaplan. Avancerad utrustning får inte användas till bilen. Motorer, kullager etc medför diskvalificering. Endast "banalutrustning" är tillåten, d.v.s. mjölkkartonger, ballonger, modellera, piprensare, blompinnar, flörtkulor, frigolit, gummiband...

Klockan **19:45** skall allt byggande vara klart. Vi samlas då i korridoren utanför vårt hemklassrum (N410).

Tävling i gas

- Ni ska bygga en farkost som faller så långsamt som möjligt.
- Farkosten ska byggas av ett A4-papper (som tillhandahålls av era omutbara domare). Lim och tejp får användas. Även färgläggning är tillåten och ni har naturligtvis tillåtelse att klippa/riva/vika papperet. Notera dock att **alla** delar av A4-papperet **måste** ingå i farkosten.
- Tävlingen går ut på att farkosten faller från stillastående ett våningsplan i Naturvetarhuset. Läge och släpptechnik meddelas på plats. Den farkost som tar längst tid på sig att nå golvet/trappan (eller dylikt) vinner denna del-tävling. Om farkosten inte når golvet utan landar på högre avsats så räknas tiden att nå denna avsats.

Tävling i vätska

Båtracet i bäcken inställt p.g.a. mörker...

Tävling på fast underlag

- Bygg en "bil" som ska kunna ha en stuntsmurf som passagerare. Ramlar smurfen ut ur bilen under färden får ni ett avdrag på 5 meter.
- Tävlingen går ut på att bilarna ska rulla så långt och rakt som möjligt utför ett lutande plan och vidare i korridoren. Maximal bredd på bilen är **30 cm**.
- Er farkost ska ha högst fyra hjul. (Mindre än tre avråder vi bestämt ifrån....) Färdiga trähjul finns, men ni får konstruera egna hjul om ni vill.

- Turordningen bestäms av placeringen från gastävlingen.
- Varje lag har bara ett försök.

Skönhetstävlingen

- Om två lag fått samma placeringspoäng, avgörs slutplacering av en fullkomligt subjektiv skönhetstävling. Domarna bedömer då skönhet, originalitet och eventuellt tema som era farkoster har.

Poängtävling

- I de två momenten ges poäng enligt skalan: 6 poäng till ettan, 5 till tvåan, 4 till trean och så vidare.
- Flest totalpoäng vinner. Vid lika poäng vinner den som placerade sig bättre i skönhetstävlingen.